



Entrega hasta el día Viernes 09 de Octubre 2020. Ante cualquier duda o consulta respecto a la asignatura de artes y/o tecnología el horario de atención es de 09.00 am a 16.00 pm, puede comunicarse al siguiente correo: profesoranathaliesantander@gmail.com

Atentamente
Nathalie Santander M.
 Profesora de Artes Plásticas

“Guía 14: Evolución e impacto de una solución”

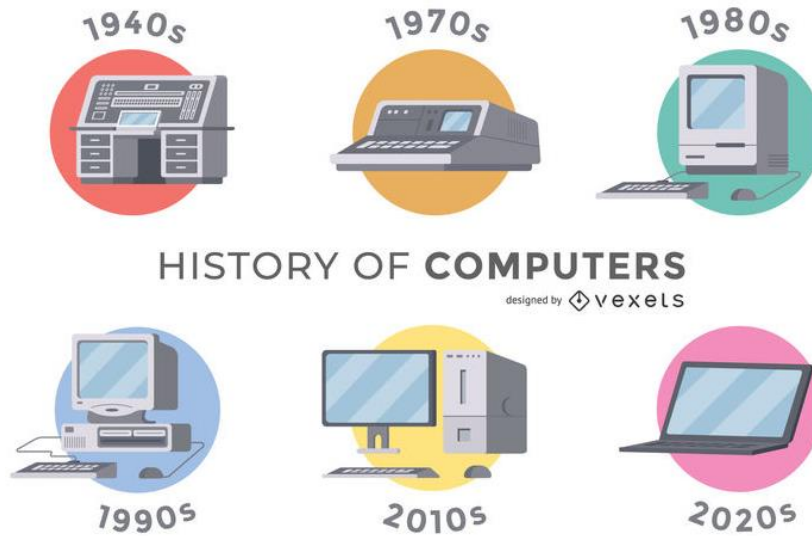
1EM - Tecnología - Profesora Nathalie Santander M.

Nombre: _____

Objetivos

- Crear propuestas innovadoras de objetos tecnológicos mirando hacia el futuro.
- Establecer factores de diversa índole (sociales, económicos, históricos, culturales u otros) que han influido en la evolución de diferentes innovaciones tecnológicas del pasado.

I.- Observe atentamente la siguiente línea de tiempo de la evolución de algunos computadores. Crea una propuesta de un nuevo computador con una mira futurista, piensa en las funciones que podrías integrar y no detengas tu imaginación.



- 1.- Identifica la necesidad o problemática a la que te enfrentas para proponer un nuevo producto dando como solución la creación o mejora de tu objeto. (2pts c/u)
- 2.- Identifica el factor de cambio que influyó en dar un paso más en la línea de tiempo al proponer esta nueva evolución del objeto (2pts c/u)
- 3.- Describe en qué consiste tu propuesta de computador, qué nuevas funciones tendría, cómo se usaría y por qué. (6pts)
- 4.- Haz un dibujo del diseño de tu propuesta de computadora. (6pts)

- 5.- Describe qué efecto han tenido las innovaciones tecnológicas presentadas en la línea de tiempo a lo largo de la historia y cómo aportaría tu propuesta de objeto. (5pts)